

SISTEMES DE REPRESENTACIÓ

Participant núm.

1. SISTEMA DIÈDRIC. Representa les projeccions dièdriques dels dos troncs de cilindre oblics situats íntegrament dins el primer quadrant, la secció recta de cadascun dels quals sigui un cercle de radi r , compresos entre el pla horitzontal de projecció i la intersecció entre ambdós. Dades: els eixos de cada tronc de cilindre surten dels punts A i B, respectivament, determinen un pla vertical (o projectant horitzontal), tenen la mateixa longitud que el segment AB, i formen amb AB un triangle equilàter. **(12 p)**

$\underline{\quad r \quad}$

$\underline{\quad A'' \quad B'' \quad}$

$A' \cdot$

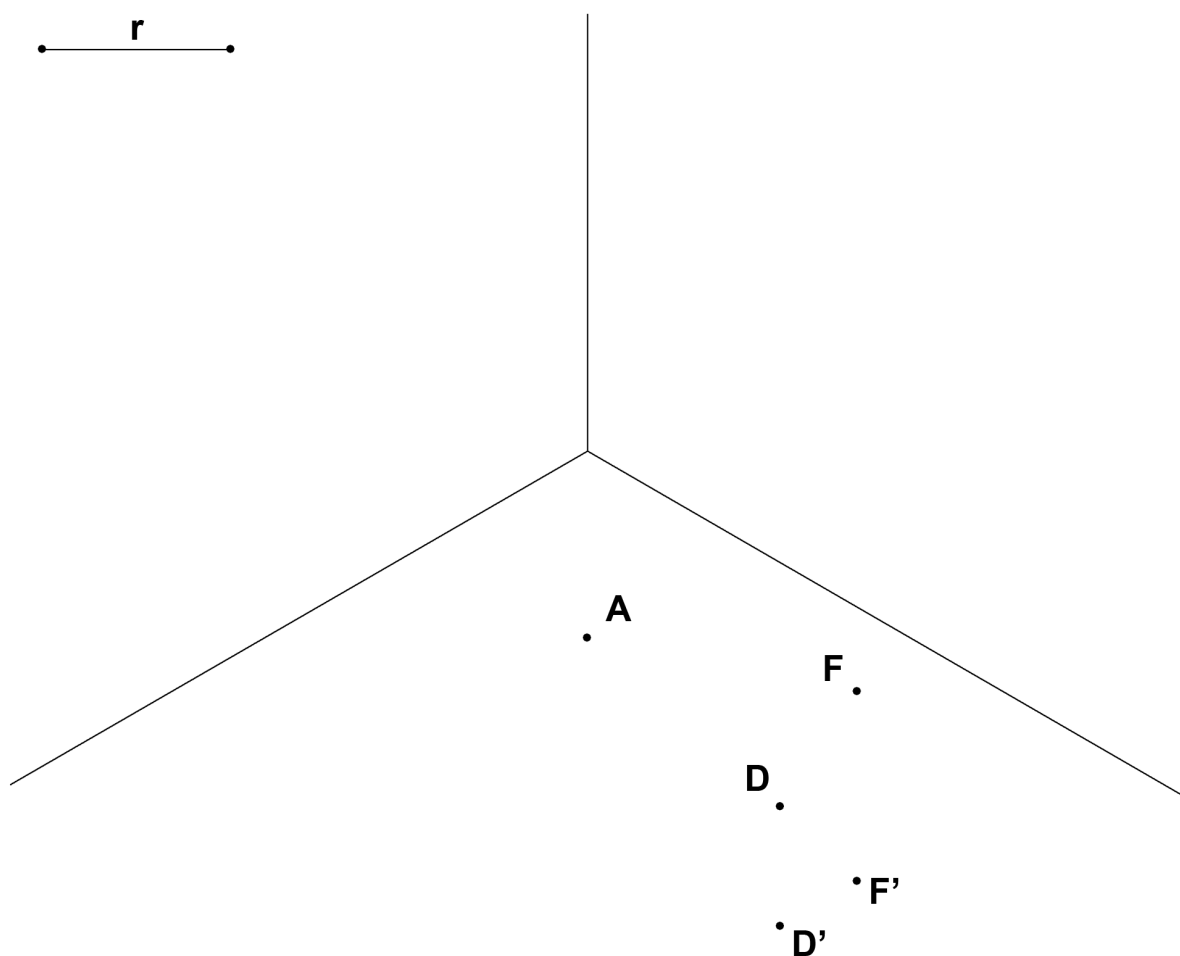
$\cdot B'$

REPRESENTACIÓ DEL CONJUNT: Projecció horitzontal (2p) i vertical (2p) de les bases contingudes en el pla horitzontal de projecció, generatrius que determinen el contorn aparent de la planta (2p) i de l'alçat (2p) dels dos troncs de cilindre mitjançant tangències, intersecció entre els dos cilindres (3), i visibilitat (1p).

SISTEMES DE REPRESENTACIÓ

Participant núm.

2. SISTEMA AXONOMÈTRIC. Representa la perspectiva isomètrica del fragment del con recte (de directriu la circumferència de centre A i de radi r, continguda en el pla horitzontal de projecció [PHP]; i d'altura en proporció àuria amb el diàmetre de la directriu i major que aquest) situat íntegrament dins el primer octant, que està comprès entre el PHP i el pla Π (determinat per la recta de pendent màxim definida pels punts D i F, sabent que D' i F' són les projeccions horitzontals). **(12 p)**



REPRESENTACIÓ DEL DODECAEDRE: Directriu del con (2p), altura del con (2p), generatrius del contorn del con mitjançant tangències (2p). traces del pla Π (2p), secció del con amb el pla Π (2p), visibilitat (2p).